

Fallen

Fallen

Fallen



Die Fallen kannst du vergraben. Wenn ein Spieler oder Bewohner auf das Markierte Feld kommt, fällt er hinein. Du wirst für kurze Zeit ausgenocked und kannst dich nicht bewegen, ebenso deine Tierischen Nachbarn. Diese finden das übrigens nicht besonders nett!

Die Falle kannst du einmal benutzen, dann ist sie weg.

Bist du in eine Falle getreten, kannst du dich mit schnellem drücken beliebiger tasten (Ausser Home, Start, Power) schneller befreien.

Übrigens hat es keinen Sinn, besondere Besucher (z.B Sigrid) bzw Stadtbewohner wie Melinda über diese Fallen zu jagen, diese können ganz normal über die Felder laufen. Sie reagieren aber darauf, wenn jemand anderes hineinfällt.

In deiner Stadt findest du täglich eine vergrabene Falle. Wenn du nicht jeden Tag aufs neue überrascht werden willst, grabe einfach eine Falle an einer Stelle ein, an der die Wahrscheinlichkeit gering ist, dass sie jemand entschärft. In einer abgelegenen Ecke, hinter Häusern usw.

Wenn du die Polizeiwache hast, kannst du dort Superfallen kaufen. Die Markierung von Superfallen ist kleiner, und soll somit nicht so leicht ersichtlich sein wie normale Fallen.